

MEDIA MARKT „TIPPJÁTÉK”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI-, JÁTÉK- ÉS ADATVÉDELMI SZABÁLYZATA

1. A Játék szervezője

A Media Markt Tippjáték nyereményjáték (a továbbiakban: „**Játék**” vagy „**Nyereményjáték**”) szervezője a **Media Markt Magyarország Kft.** (Cégbjegyzékszám: 01-09-297359, adószám: 12172951-2-44, székhely: 1138 Budapest, Váci út 144-150., továbbiakban: „**Szervező**”).

2. A Nyereményjáték leírása, időtartama és fontos határidői, a részvétel tárgyi és személyi feltételei, nyeremények

2.1. Általános tudnivalók

A Szervező tippjátékot szervez, amelynek során arra hívja fel az érdeklődőket, hogy a tippjáték aloldalán történő regisztrációt követően tippeljék meg a labdarúgó kontinens torna mérkőzéseinek végeredményeit. A regisztrált játékosok a pontos tippjeik után pontokat kapnak, és a legtöbb pontot gyűjtő játékosok értékes nyereményeket nyerhetnek.

A Nyereményjátékban történő részvétel külön regisztrációhoz kötött, amelyre a játékosoknak az alábbi aloldalon van lehetősége: [MM tippjáték \(mmapp.hu\)](http://mmapp.hu) (általános információk: <https://www.mediamarkt.hu/hu/shop/eb-tippjatek.html>). A regisztráció során a játékos kötelezően megadja felhasználónevét és e-mail elérhetőségét. **FIGYELEM:** a regisztrált felhasználónév nyilvánosan látható lesz a Játék eredményjelző táblázatában („Eredménytábla” fül), ezért kérjük a játékosokat, hogy felhasználónévként ne osszanak meg érzékeny személyes adatokat, és javasoljuk, hogy használjanak olyan felhasználónevet, amely alapján személyük bárki számára nem beazonosítható.

Tippelni a regisztrált adatokkal történt bejelentkezés után a [MM tippjáték \(mmapp.hu\)](http://mmapp.hu) oldalon lehetséges, amely oldal mind mobilról mind számítógépről, böngészőn keresztül elérhető (a továbbiakban: Tippjáték oldal).

Sikeresen visszaigazolt regisztrációt követően, a Tippjáték oldalon való belépéssel nyílik meg a tippelési felület, ahol a csoportkör fordulói a hivatalos lebonyolításnak megfelelően nyílnak meg és tippelhetők.

2.2. Határidők, a játék szakaszai

A Játék teljes időtartama: 2024. június 5-től július 14. 8:00 óráig. A regisztráció 2024. június 5. napján nyílik meg.

A Játék 3 szakaszra oszlik:

i. Torna előtti szakasz – 2024. június 5-14.

A játékosok lista alapján a bajnokság gólkirályára és a végső győztes válogatottra adhatják le tippjüket.

A tippelés ezen szakasza a regisztráció kezdetével (lásd 2.2. pont) nyílik meg és az első csoportmérkőzés kihirdetett kezdetét megelőző 1 órát megelőzően záródik, ezen időpontot követően érvényes tipp nem adható le.

ii. Torna csoportmérkőzési szakasz – 2024. június 14-26.

A játékosok ebben a szakaszban a csoportmérkőzések eredményeire adhatják le tippjeiket három fordulóban:

- 1. forduló: 2024. június 14-18. közötti meccsek;
- 2. forduló: 2024. június 19-22. közötti meccsek;
- 3. forduló: 2024. június 23-26. közötti meccsek.

A tippelés ezen szakasza a regisztráció kezdetével (lásd 2.2. pont) nyílik meg, mely során minden forduló valamennyi mérkőzésére előre is lehetséges tippelni. Egy adott meccs tekintetében a tipp a mérkőzés kezdetét legfeljebb 1 órával megelőzően adható le, ezen időpontot követően az adott mérkőzésre a tippelés zárul.

iii. Torna egyenes kieséses szakasz – 2024. június 27 – július 14.

A játékosok ebben a szakaszban a Torna egyenes kieséses szakaszának mérkőzéseinek eredményeire adhatják le tippjeiket az alábbiak szerint:

- nyolcaddöntők
- negyeddöntők
- elődöntők
- döntő

Az egyenes kieséses szakasz meccseire a tippelés az adott párosítás ismertté válásával (a csoportmérkőzéses szakasz, illetőleg a negyeddöntők, elődöntő és döntő esetében az azt megelőző forduló mérkőzéseinek zárultával) nyílik meg. Egy adott meccs tekintetében a tipp a mérkőzés kezdetét legfeljebb 1 órával megelőzően adható le, ezen időpontot követően az adott mérkőzésre a tippelés zárul.

A Tippjáték oldalon a „Tippelés” fülön valamennyi szakasz és forduló esetén a mérkőzések dátum szerint elkülönítve jelennek meg. Az adott mérkőzés eredménye az azt

megvívó válogatottak által szerzett gólok számának a válogatott neve mellett megjelenő üres rubrikába történő beírásával, majd a mindkét csapat góljainak beírását követően a mérkőzés alatt megjelenő „*Tipp leadása*” gombra történő kattintással tippelhető meg. **FIGYELEM:** a tippelt eredményt a „*Tipp leadása*” gombbal minden mérkőzés esetén véglegesíteni kell, a véglegesítés nélkül a leadott tippet rendszerünk nem veszi figyelembe. Sikeres tippleadás esetén a rendszer felugró ablakban figyelmezteti a játékost, hogy a tipp mentése sikeres.

FIGYELEM: a játék tisztaságának megtartása és a biztonságos technikai lebonyolíthatóság érdekében a Szervező valamennyi mérkőzésre vonatkozóan egy 1 óras időhatárt határozott meg, amellyel az adott meccs kezdete előtt ezen meccsre érvényes szavazat adható le. Tehát valamennyi, a Játékban szereplő mérkőzésre a játékosoknak a mérkőzés előzetesen közzétett kezdő időpontját legkésőbb 1 órával megelőzően van lehetősége, ezt követően az adott időpontra kiírt mérkőzés(ek) tippelhetősége zárul és az esetlegesen korábban leadott tipp rögzül. A mérkőzés előtti 1 órát megelőzően a játékos a leadott tippjét tetszés szerinti alkalommal módosíthatja, a zárolást követően azonban módosításra vagy elmulasztott tipp pótlására nincs lehetőség.

FIGYELEM: a leadott tippek – az alapvető fogadási logikának megfelelően – a mérkőzés rendes játékidejét követően kialakult végeredményre vonatkoznak. A döntetlen végeredmény esetén szokásos kétszer 15 perces hosszabbítás, valamint az esetleges tizenegyes párbaj eredménye nem vehető figyelembe.

2.2. A részvétel személyi feltételei

Részvételre azok az érdeklődők jogosultak, akik a fenti feltételeknek megfelelően, a [MM tippjáték \(mmapp.hu\)](http://mm.tippjatek.hu) aloldalon a Játék ideje alatt sikeresen regisztrálnak a Nyereményjátékra, majd bejelentkeznek Tippjáték oldal felületén („**Részvételre jogosultak**”).

A Nyereményjátékban azok a magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévüket betöltött magyar állampolgárok vehetnek részt, akik elfogadják a közzétett Játékszabályzatot, és megfelelnek az abban meghatározott személyi és tárgyi részvételi követelményeknek (a továbbiakban: „**Játékos**”).

A Nyereményjátékban kizárólag természetes személyek vehetnek részt.

Felhívjuk az esetleges Játékos figyelmét, hogy nyertessége esetén felhasználóneve az eredményhirdetés keretében a Tippjáték oldal eredményjelző táblázatában („Eredménytábla” fül), valamint a Szervező honlapján és adott esetben közösségi média felületein (hivatalos Media Markt Facebook és/vagy Instagram oldalán) feltüntetésre kerülhet.

A Szervező kizárja a Nyereeményjátékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Játékszabályzatban írt személyi vagy tárgyi feltételeknek; az ilyen Játékos nyereeményre nem jogosult.

A Nyereeményjátékban való részvétel önkéntes. A Szervező e körben a jogszabályokban megengedett legteljesebb mértékig kizárja a felelősségét.

2.3. Pontszámítás

A Játék győzteseit az érvényesen leadott tippek alapján legtöbb pontot gyűjtött Játékosok adják. A pontokat Szervező az alábbiak szerint számítja:

i. szakaszban (Torna előtt leadható tippek):	gólkirály személyének eltalálása	24 pont
	végző győztes eltalálása	16 pont
ii-iii. szakaszban (Csoportmérkőzések és a kieséses szakasz mérkőzései után szereshető pontok):	mérkőzés végeredményének pontos eltalálása	8 pont
	mérkőzés végkimenetelének (egyik csapat győz / másik csapat győz / döntetlen) ÉS az egyik csapat pontos góljai számának eltalálása	4 pont
	mérkőzés végkimenetelének eltalálása	3 pont
	az egyik csapat pontos góljai számának eltalálása	1 pont
Esélynövelés kódbeaváltással (lásd 2.4. pont):	hírlevélben szereplő kóddal elérhető pontok	16 pont/kód

Egy mérkőzésen megszerezhető maximális pontszám tehát 8 pont.

A leadott tippek – az alapvető fogadási logikának megfelelően – a mérkőzés rendes játékidejét követően kialakult végeredményre vonatkoznak. A kieséses szakaszban a döntetlen végeredmény esetén szokásos kétszer 15 perces hosszabbítás, valamint az esetleges tizenegyes párbaj eredménye nem vehető figyelembe.

2.4. Extra pontok hírlevél feliratkozással

Amennyiben a Játékos a Játék előtt vagy alatt feliratkozik a Szervező hírlevelére, lehetősége nyílik plusz pontok gyűjtésére. A 2.3. pontban rögzített, helyes tippek alapján gyűjthető pontok mellett a Szervező összesen 2x16 pontra jogosító kódot rejt el a Játék időtartama alatt megküldött, előre meg nem jelölt 1-1 elektronikus hírlevelében. A hírlevélre feliratkozott és azt megnyitó Játékos az abban megtalált kódot a Tippjáték oldal erre szolgáló menüpontjába („Esélynövelés kódbeaváltással”) tudja feltölteni és ott pontra váltani. Egy kódot egy Játékos csak egyszer használhat fel, így mindkét hírlevél kódjának

feltöltésével egy Játékos legfeljebb 32 pontot szerezhet. A hírlevél kódok beváltásáért kapott pontok a főnyereményre jogosító pontszámokba számítanak bele.

A hírlevél feliratkozás lehetséges a Szervező alábbi oldalán: <https://www.mediamarkt.hu/webapp/wcs/stores/servlet/MultiChannelMANewsletterRegister?storeId=19801&langId=-19>, a www.mediamarkt.hu oldalon található webáruházba történő általános regisztráció, valamint a Játék [MM tippjáték \(mmapp.hu\)](http://mmapp.hu) címen található regisztrációs oldalán is.

A hírlevélről a hírlevél alján található „*leiratkozom*” gomb használatával vagy az adatkezeles@mediamarkt.hu e-mail címre küldött levél útján bármikor* lehetséges leiratkozni. Egyebekben a Szervező hírlevél szolgáltatásáról bővebb információ a <https://www.mediamarkt.hu/hu/shop/adatvedelem.html> elérhetőségen található Adatvédelmi Tájékoztatóban, valamint jelen Játékszabályzat 5.3. pontjában található.

** A hírlevélről a Nyereményjáték időtartamának lejártá előtt történő leiratkozás a már beváltott hírlevél plusz pontokat nem érinti. A leiratkozás a Játékban való általános részvételi jogosultságot nem befolyásolja.*

2.5. Nyeremények

A Nyereményjáték során az érvényesen regisztrált Játékosok az alábbi heti nyereményekért és főnyereményért játszhatnak:

	Játékhét	Heti nyeremény
csoportkör	1. hét: 06. 14 - 06. 18. (12 mérkőzés)	HISENSE HAF2900D forrólevegős sütő
	2. hét: 06. 19 - 06. 22. (12 mérkőzés)	HISENSE WF5S1045BB előltöltős mosógép
	3. hét: 06. 23 - 06. 26. (12 mérkőzés)	HISENSE RS818N4TFC Side by side hűtőszekrény
kieséses szakasz	4. hét: 06. 27 - 07. 06. (12 mérkőzés)	HISENSE 55U7KQ 4K UHD Smart Mini-LED 55” ULED televízió

Főnyeremény:
HISENSE 65E7KQ PRO 4K UHD Smart QLED televízió

A heti nyereményre az adott hét folyamán legtöbb pontot szerző Játékos jogosult. Pótnyertes a heti nyeremény vonatkozásában nem kerül kiválasztásra.

A heti pontszámokba a gólkirályra, végső győztesre leadott tippek és a 2.4. pont szerinti hírlevél extra pontok nem számítanak bele.

A főnyereményre a Játék teljes időtartama alatt leadott tippek és az esetleges hírlevél pluszpontok összértéke alapján legtöbb szavazatot gyűjtő Játékos jogosult. A második legtöbb pontot gyűjtött Játékos pótnyertesnek minősül és nyereményre akkor jogosult, ha a nyertes a Szervező megkeresését a 4. pontban rögzített határidőben nem igazolja vissza, a nyereményt visszautasítja vagy annak átadása egyéb okból lehetetlen, ha a nyertes a jelen szabályzatban foglalt személyi és feltételeknek nem felel meg, illetőleg visszaélés gyanúja miatt a nyereményre nem jogosult.

A pontverseny aktuális állása, fordulókra vonatkozóan és a teljes Játék aktuális állására lebontva a Tippjáték oldal Torna Játék felületének külön erre vonatkozó menüpontja („Eredménytábla”) alatt érhetőek el, ahol mindkét kategória esetén az aktuálisan 10 legtöbb pontot gyűjtött Játékos felhasználóneve, belépést követő megtekintés esetén pedig ez alatt az adott regisztrált Játékos aktuális helyezése látszik.

A Szervező a pontszámításra a szerződött partnere (adatfeldolgozó – lásd az 5.1. pontban írottakat) által erre a célra fejlesztett szoftveres megoldást alkalmaz, a pontszámítás automatikus.

Amennyiben akár a heti nyeremények, akár a főnyeremény esetén pontegyenlőség alakulna ki, a Szervező az azonos pontszámot szerzett Játékosok közül a nyertest sorsolással állapítja meg. A sorsolás egy, a véletlenszerűség elve alapján működő számítógépes programmal történik a Szervező székhelyén, a Szervező alkalmazottai közül kiválasztott legalább 3 fős sorsolóbizottság előtt. A sorsolásról jegyzőkönyv készül. A sorsolási bizottság által hitelesített jegyzőkönyvet a Szervező elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát bárki szabadon megtekinthesse, előzetes időpont-egyeztetés után a Szervező székhelyén az adott sorsolás napjától számított 30 naptári napon belül.

A Nyeremény készpénzre nem váltható, és az átvétel kizárólag digitálisan, emailben lehetséges.

3. A Játék lebonyolítása

3.1. Regisztráció:

A Játékban való részvétel feltétele a külön erre a célra a Szervező által kijelölt aloldalon történő regisztráció a 2.2. pontban jelölt regisztrációs időszak megnyílásától a Játék végéig.

A regisztráció a 2.1. pontban jelölt oldalon lehetséges.

A regisztrációhoz személyes adat megadása szükséges (bővebben lásd az 5.1. pontot).

A Szervező felhívja a figyelmet arra, hogy felelősségét a legteljesebb mértékben kizárja a Játékos által tévesen, valótlannul vagy hibásan megadott adatokból eredő

következményekért. A Játékos téves vagy késedelmes adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.

A Játékos a regisztráció megtételével kifejezetten elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el jelen Játékszabályzatot.

4. Nyeremények átadása/átvétele

A heti nyerteseket a Szervező az adott, 2.5. pont szerinti játékhét zárultát követően e-mailben értesíti a nyertes Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen. A Szervező az értesítést legfeljebb 2 alkalommal kísérli meg. Amennyiben a nyertes legkésőbb a második értesítést követő 24 órán belül visszaigazolja Szervező értesítését, Szervező intézkedik a nyeremény átadása érdekében; ennek során a Szervező a nyertes adatait továbbítja annak a Media Markt áruháznak, amelyet a nyertes Játékos a visszaigazolásában vagy a későbbi egyeztetés során megjelöl. Az adatok áruháznak történő megküldése abból a célból történik, hogy az áruház fel tudja venni a kapcsolatot a nyertessel a nyeremény átvételi időpontjáról való egyeztetés érdekében.

Amennyiben a nyertes Játékos a fenti határidőben az értesítést nem igazolja vissza, úgy az a nyertesre nézve jogvesztő hatállyal bír, a nyereményre a továbbiakban nem jogosult és helyébe a pótnyertes lép.

A nyeremény csak személyesen vehető át, meghatalmazotti átvételre nincs lehetőség. A nyertesek a megadott átvételi időpontot követő legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül kötelesek nyereményüket az előre egyeztetett feltételek szerint átvenni vagy az átvétel akadályát egyértelműen jelezni és új időpontot egyeztetni. A nyertesek az átvétel során kötelesek személyi igazolványukkal vagy más személyazonosságot igazoló fényképes igazolvánnyal magukat igazolni. A Szervező az átvételkor felajánlja annak lehetőségét, hogy a nyertesről az átvétel során fénykép készüljön, amelyet Szervező a honlapján, valamint közösségi oldalain, így elsősorban hivatalos Facebook és Instagram oldalán közzé kíván tenni. Fénykép készítésére és közzétételére kizárólag abban az esetben kerül sor, ha a nyertes Játékos ehhez az 5.2. pont szerinti átadás-átvételi elismervényen írásban, előzetesen és egyértelműen hozzájárul.

A Szervező minden felelősségét kizárja azon esetekben, mely során a nyeremény átadása azért nem lehetséges, mert a nyertes Játékos téves vagy valótlan email címmel regisztrál.

5. Adatkezelés

5.1. A Nyereményjátékban történő részvételhez szükséges adatkezelés

Az adatkezelő személye: A Szervező.

Az adatkezelés jogalapja: önkéntes hozzájárulás, azaz a Játékban való részvétellel, valamint a regisztrációs oldalon a „*A játékszabályzatot és a benne foglalt adatkezelési tájékoztatót elolvastam és elfogadom*” mondat mellett található jelölőnégyzet megfelelő jelölésével a Játékos hozzájárulását adja személyes adatainak jelen Szabályzatban foglaltak szerinti kezeléséhez.

A kezelt adatok köre:

- regisztrációhoz kapcsolódóan név, felhasználónév, lakcím, e-mail cím és jelszó;
- nyertesség esetén az előbbieken felül telefonszám, tekintettel arra, hogy Szervező a nyeremény átadásáról történő hatékony egyeztetést és a nyeremény átadását csak ennek ismeretében tudja lehetővé tenni.

Az adatkezelés célja: a Nyereményjáték eredményes lebonyolítása, a Nyereményjátékban való részvétel biztosítása, valamint a Nyeremény átadása és az ehhez szükséges kapcsolattartás biztosítása.

Az adatkezelés időtartama: a fenti cél eléréséhez szükséges ideig, így különösen az adatkezelés a felhasználónév és e-mail cím esetén a fődíjra való nyertesség megállapításához szükséges ideig, nyertes Játékos esetén pedig a nyeremény átadásának vagy annak sikertelensége megállapításának időpontjáig történik.

A nyereményjátékban részt vett Játékosok regisztrációja a Játék eredményes lebonyolítását követően törlésre kerül, kivéve a heti és végső nyertesek adatait, amelyeket a Szervező a nyeremény átadását követő 5 évig megőrzi.

Adatfeldolgozó személye: INTERMEDIUS NET Kft. *(székhely: 4025 Debrecen, Erzsébet utca 48. III. em. cégjegyzékszám: 09-09-015719, adószáma: 14488458-2-09)*

Adatfeldolgozó feladata: a Játékra történő regisztrációs oldal fejlesztése, működtetése és karbantartása, valamint a Tippjáték oldal felületének és a pontszámításra szolgáló szoftver fejlesztése, működtetése és karbantartása, továbbá azon internetes háttér-felület biztosítása, amelyen a Játékra történő regisztrációt követően a Játékos adatai tárolásra kerülnek.

5.2. Az átadás-átvételi dokumentumon rendelkezésre bocsátott adatok

A nyeremény nyertesnek történő átadásáról a Szervező a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény (Számviteli törvény) 169. § (2) bekezdésében és a gazdasági reklámtevékenység alapvető feltételeiről és egyes korlátairól szóló 2008. évi XLVIII. törvény (Grt.) 6. § (5) bekezdésében foglalt kötelezettségei teljesítése érdekében átadás-átvételi dokumentumot vesz fel, amelynek nyertes által történő, valóságnak megfelelő kitöltése és aláírása a nyeremény átadásának feltétele.

Az adatkezelő személye: a Szervező.

Az adatkezelés jogalapja: a Szervezőre mint adatkezelőre vonatkozó jogi kötelezettség teljesítése.

A kezelt adatok köre: kizárólag nyertes Játékos esetén: név, születési helye és ideje, anyja leánykori neve, állampolgársága, állandó lakcíme.

Az adatkezelés célja: Annak igazolása, hogy a Szervező a Nyertesnek átadta a nyereményt. A Szervező a Számviteli törvény 169. § (2) bekezdése és a gazdasági reklámtevékenység alapvető feltételeiről és egyes korlátairól szóló 2008. évi XLVIII. törvény (Grt.) 6. § (5) bekezdése alapján az adózási kötelezettségek teljesítése céljából kezeli az adatokat. nyertes Játékos ezen adatokat a nyeremény átvételét követően az aláírt és átadott vagy e-mailben visszaküldött átadás-átvételi elismervényen adja meg.

Az adatkezelés időtartama: a felvétel időpontjától számított 8 év.

5.3. Hírlevélre történő esetleges feliratkozással kapcsolatos adatkezelés

Ahogy fentebb írtuk, extra pontok szerzése érdekében a Játékosoknak lehetőségük van a regisztráció során vagy ezt követően Szervező honlapján feliratkozni Szervező hírlevelére. Az ezzel kapcsolatos adatkezelésről szóló részletes tájékoztatás a Szervező <https://www.mediamarkt.hu/hu/shop/adatvedelem.html> oldalon elérhető Adatvédelmi Szabályzatának 13. pontjában érhető el.

Adatfeldolgozó: INTERMEDIUS NET Kft. (székhely: 4025 Debrecen, Erzsébet utca 48. III. em. cégjegyzékszám: 09-09-015719, adószáma: 14488458-2-09)

5.4. A Játékos, mint érintett jogai és az adatkezeléssel kapcsolatos egyéb releváns körülmények:

A Szervező mint adatkezelő (jelen pontban a továbbiakban úgy is mint „**Adatkezelő**”) bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről a következő elérhetőségeken:

Szervező adatvédelmi tisztviselője: dr. Gaál Gergely
 postacím: 1138 Budapest, Váci út 144-150.
 e-mail: adatkezeles@mediamarkt.hu

A Játékos bármikor jogosult a személyes adatai kezeléséhez az 5.1. pont szerint adott hozzájárulását visszavonni, ez esetben azonban tudomásul veszi, hogy a Nyereményjátékban a jövőben nem tud részt venni, és a Nyereményre a továbbiakban nem jogosult.

A Játékos bármikor jogosult a Szervező rendelkezésére bocsátott személyes adatai pontosítását, helyesbítését kérni.

A Játékos kérheti személyes adatainak törlését, ha az alábbi indokok valamelyike fennáll: az adatkezelési cél megszűnt, az adat kezelése jogellenes, az hiányos vagy téves, az adatkezelés célja megszűnt, vagy a tárolás határideje lejárt, illetve azt bíróság vagy hatóság elrendelte, illetve az adat törlése a Szervezőre, mint adatkezelőre vonatkozó, törvényben foglalt kötelezettség teljesítéséhez szükséges. Az adatkezelő a Játékos kérésére törli a személyes adatot, ha a Játékos tiltakozott adatai kezelése ellen, és annak helye van. Az adatkezelő a törölni kért adatot nem törli akkor, ha az adat jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez, illetve védelméhez szükséges.

Játékos az adatkezelési és adatfeldolgozási tevékenységgel kapcsolatos kérelmeivel, nyilatkozataival a fentiekben meghatározott elérhetőségeken fordulhat a Szervezőhöz.

A Játékos kérheti, hogy az adott személyes adat adatkezelője indokolatlan késedelem nélkül helyesbítse a rá vonatkozó pontatlan személyes adatokat. Figyelembe véve az adatkezelés célját, a Játékos kérheti személyes adatainak kiegészítését

A Játékos jogosult arra, hogy kérésére az adott adat adatkezelője korlátozza az adatkezelést, ha

- a Játékos vitatja a személyes adatok pontosságát – a pontosság ellenőrzéséhez szükséges ideig;
- az adatkezelés jogellenes, de a Játékos ellenzi az adatok törlését és a felhasználás korlátozását kéri;
- az adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adatokra adatkezelés céljából, de a Játékos igényli azokat jogi igényének előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

A korlátozás ideje alatt az adatkezelő a személyes adatokat a tároláson kívül más célra nem használhatja fel.

A Játékos továbbá jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatát az Adatkezelőtől tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá ezen adatokat másik adatkezelő részére továbbítsa.

Játékos kérelmére az adatkezelő tájékoztatást ad az általa kezelt adatairól, azok forrásáról, az adatkezelés céljáról, jogalapjáról, időtartamáról, az adatfeldolgozó nevről, címéről és az adatkezeléssel összefüggő tevékenységéről, az esetleges adatvédelmi incidens körülményeiről, hatásairól és az elhárítására megtett intézkedésekről. Az adatkezelő a kérelem beérkezését követő 30 napon belül írásban köteles választ adni a Játékos számára.

Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelésével kapcsolatban minden, az Európai Parlament és a Tanács Általános Adatvédelmi Rendeletének (GDPR) 12-20. cikkeiben, illetve a 2011. évi CXII. törvényben (Info tv.) meghatározott érintetti jog. A Játékos továbbá jogosult a szervező székhelye vagy a Játékos lakó/tartózkodási helye szerint illetékes törvényszékhez, valamint a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (a továbbiakban: Hatóság) fordulni, amennyiben úgy véli, hogy az információs önrendelkezési jogát érintő jogsértés történt vagy annak veszélye áll fenn.

A Hatóság elérhetősége:

cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.

levelezési cím: 1363 Budapest, Pf.: 9.

telefon: +36 (1) 391-1400

email: ugyfelszolgalat@naih.hu

honlap: www.naih.hu

A megadott személyes adatok kezelője: Media Markt Magyarország Kft.;
adatfeldolgozója: INTERMEDIUS NET Kft.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés minden esetben a hatályos jogszabályi rendelkezések betartásával történik. Az adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről a következő elérhetőségen: adatkezeles@mediamarkt.hu

A Játékszabályzat jelen 5. pontja egyben a GDPR és az Infotv. szerinti adatvédelmi tájékoztatónak is minősül.

6. Vegyes rendelkezések

A Nyereményjátékból ki vannak zárva: a Szervező és az érdekeltségi körükbe tartozó gazdasági társaságok vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és azok hozzátartozói (Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pont);

A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen manipulációt, visszaélést, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, a Játékból indoklás nélkül kizárja.

Ha a Játékos adatfeltöltés vagy tippelés közben bezárja a böngésző ablakot vagy a Tippjáték oldalt, illetve, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

A Játékkal kapcsolatos valamennyi adminisztrációs és jogi kötelezettséget a Szervező végzi és teljesíti, az adózási kötelezettség a Szervezőt terheli.

A Szervező fenntartja a jogot jelen Játékszabályzatban foglaltak egyoldalú, bármikori megváltoztatására annak a weboldalán és az áruházakban történő egyidejű közzététele mellett.

Melléklet: Átadás-átvételi dokumentum mintája

Budapest, 2024. 06. 14.

Media Markt Magyarország Kft.
Szervező

Melléklet



ÁTADÁS-ÁTVÉTELI ELISMERVÉNY

A Media Markt Magyarország Kft. (székhely: 1138 Budapest, Váci út. 144-150.; adószám: 12172951-2-44, a továbbiakban: „Szervező”) az általa meghirdetett, „Media Markt Tippjáték” elnevezésű Nyereményjáték nyertesének az alábbi értékű nyereményt adja át:

A nyeremény bruttó értéke: Ft

Nyertes adatai:

Név:

Születési hely, idő:

Anyja leánykori neve:

Állampolgárság:

Állandó lakcím:

A Játék szabályzata alapján a nyeremény átadásával kapcsolatos költségeket (adó, járulék) a Személyi Jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 70 § alapján, ún. egyes meghatározott juttatásként a Szervező fizeti meg.

A megadott személyes adatokat a Szervező, mint adatkezelő a költségek és az adó Szervező általi megfizetése érdekében, jogi kötelezettség teljesítése jogalapján kezeli, és 8 évig őrzi meg. Adatai kezelésével kapcsolatban a Nyereményjáték Szabályzata irányadó, valamint az adatkezeles@mediamarkt.hu email címen tájékozódhat.

Hozzájárulok, hogy a nyeremény átadásakor rólam az Adatkezelő által fényképfelvétel készüljön, és ezt a Media Markt Magyarország Kft. a nyeremény átadása tényének rögzítése céljából, a fent jelölt játék játékszabályzatában foglaltak szerint megőrizzé, képmásomat kezelje, és a képmásomat tartalmazó felvételt a nyertesek kihirdetésére szolgáló oldalon nyilvánosan közzétegye.

Kelt: _____, 2024. __hó __nap

Átadó aláírása

Átvevő aláírása